

UDSKOLING 7.-9. KLASSE

LÆRERVEJLEDNING TIL

BINGO

INTRODUKTION



MÅL

At styrke klassens sammenhold, skabe motivation og fællesskab.
Få nogle samtaleemner, så vi elever kan hjælpe hinanden med bedre trivsel.



TIDSFORBRUG

60 minutter.



MATERIALER

Bingoplader
Blyanter
Remedier til opgaverne fx målebånd, kamera.

ØVELSEN

FREM GANGSMÅDE

Fysisk

Eleverne kommer med ideer til hvilke aktiviteter, der skal stå på bingopladen. Eleverne stemmer om de bedste ideer.

Læreren kan også vælge at lave en fagorienteret bingoplade.

Læreren eller en gruppe elever laver en bingoplade med de valgte ideer.

Alle elever får tildelt den samme bingoplade på papir.

Klassen bliver delt op i ca. 3 elever i hver gruppe. De forskellige grupper konkurrerer imod hinanden.

Man samler op i klassen sidst i timen, og finder ud af, hvem der har fået bingo. Hvis nogle har fået fuld plade, kan man eventuelt vinde noget. Fx en slikkepind.

Online

Eleverne kommer med ideer til hvilke aktiviteter, der skal stå på bingopladen. Eleverne stemmer om de bedste ideer.

Læreren eller en gruppe elever laver en bingoplade med de valgte ideer.

Alle elever får tildelt den samme bingoplade og beslutter hvor lang tid, der er til at udfylde bingopladen. F.eks. en uge hvis det er nogle større mål, de skal nå.

Eleverne får en uge (eller hvor lang tid de beslutter) til at færdiggøre deres bingo.

Efter en uge samles eleverne og finder ud af, hvem der har fået bingo. Hvis nogle har fået fuld plade, kan man eventuelt vinde noget. Fx en slikkepind.

[Download bingoplader.](#)

KREATIV AKTIVITET

Når eleverne skal arbejde med video, kan værktøjet WeVideo anvendes.

WeVideo fungerer på alle platforme og kan tilgås via [Skoletube](#) med unilogin (kræver adgang til Skoletube).

På [Skoletubeguide](#) findes der vejledninger til arbejdet med programmet. Kræver ikke login.